

# JTW6C10

## 10 键电容式触摸芯片

# 目录

- 一、概述
- 二、特点
- 三、产品应用
- 四、管脚说明
- 五、电气性能
- 六、功能描述
- 七、特别说明
- 八、示范例程
- 九、应用电路及 layout 注意事项
- 十、封装尺寸

## 一、概述

电容式触摸感应 IC 是为实现人体触摸界面、替代机械式轻触开关而设计的，具有防水防尘、密封隔离、坚固美观的操作界面等优点。JTW6C10 提供 10 个触摸按键并给客户一个简易设定的按键应用方案、外围电路简单、操作方便，客户只要使用 IIC 通讯格式，即可设定并读取独立按键触摸数据。对于防水和抗干扰方面有很优异的表现。

## 二、特点

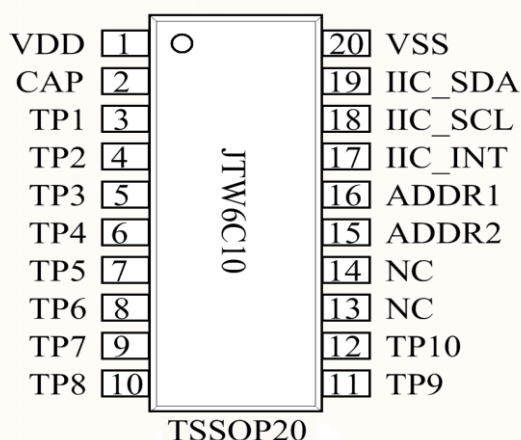
- 工作电压范围宽：1.8V – 5.5V，内建稳压电路给触摸使用，提供稳定、可靠的工作环境；
- 工作电流小：可设置为省点模式，适合需长时间待机的应用，如遥控器等。  
工作电流 3mA (@VDD=3.3V, 无负载)  
待机电流  $\leq 20\mu\text{A}$  (@VDD=3.3V, 无负载, 低功耗模式)；
- 触摸响应快；
- 抗干扰性能强。高抗干扰性，近距离、多角度手机干扰的情况下，触摸响应灵敏度及可靠性不受影响；
- 具有防水及水漫成片水珠覆盖在触摸按键面板，按键仍可有效判别；
- 触摸按键数多。提供 10 个触摸按键供客户依照需求进行规划设计，可同时输出所有触摸按键。
- 触摸灵敏度调整灵活。可以经由 CAP 脚的外接电容来调整灵敏度，电容越大越灵敏度越高。也可通过 IIC 单独设置每一个按键的灵敏度（按键阈值）；
- 面板材料多样化：绝缘材料。如普通玻璃、有机玻璃、钢化玻璃、塑胶等。面板厚度：亚克力材质 0-10mm，不同材质的面板厚度有所差异；
- 封装：TSSOP20。

## 三、产品应用

- 大小家电
- 门禁监控设备
- 消费类电子
- 数码产品

## 四、封装脚位图及说明

### 管脚定义



### 管脚描述

管脚	名称	类型	功能描述
1	VDD	P	电源正端
2	CAP	-	电容必须使用NPO或X7R材质电容 使用范围：2200pF-33000pF，电容越大灵敏度越高
3	TP1	AI	触摸按键脚，串接100-1000欧姆，能提高抗干扰和提高抗静电能力
4	TP2	AI	触摸按键脚，串接100-1000欧姆，能提高抗干扰和提高抗静电能力
5	TP3	AI	触摸按键脚，串接100-1000欧姆，能提高抗干扰和提高抗静电能力
6	TP4	AI	触摸按键脚，串接100-1000欧姆，能提高抗干扰和提高抗静电能力
7	TP5	AI	触摸按键脚，串接100-1000欧姆，能提高抗干扰和提高抗静电能力
8	TP6	AI	触摸按键脚，串接100-1000欧姆，能提高抗干扰和提高抗静电能力
9	TP7	AI	触摸按键脚，串接100-1000欧姆，能提高抗干扰和提高抗静电能力
10	TP8	AI	触摸按键脚，串接100-1000欧姆，能提高抗干扰和提高抗静电能力
11	TP9	AI	触摸按键脚，串接100-1000欧姆，能提高抗干扰和提高抗静电能力
12	TP10	AI	触摸按键脚，串接100-1000欧姆，能提高抗干扰和提高抗静电能力
13	NC	-	
14	NC	-	
15	ADDR1	I	地址选项脚1，默认高电平。
16	ADDR2	I	地址选项脚2，默认高电平。
17	IIC INT	I	IIC中断脚
18	IIC_SCL	I	IIC串行时钟线
19	IIC_SDA	O	IIC串行数据线
20	VSS	P	电源负端

\* AI---模拟量输入； P---电源

## 五、电气特性

### 极限参数

参数	最小值	最大值	单位
直流供电电压	-0.3	6	V
I/O引脚输入电压	-0.3	VDD+0.3	V
工作环境温度	-40	85	°C
储存温度	-45	125	°C

备注：超过“极限参数”范围有可能对芯片造成损坏，无法预期芯片在上述范围的工作状态，若长期在标识范围外工作，可能会影响芯片的可靠性。

### 直流电气性能

芯片参数	符号	最小值	典型值	最大值	单位	条件
工作电压	VDD	1.8	3.3	5.5	V	
工作电流		-	-	10	uA	
		4	-	6	mA	
I/O端口输入高电压	V <sub>hi</sub>	-	0.7*V <sub>dd</sub>	-	V	VDD=1.8~5.5V
I/O端口输入低电压	V <sub>lo</sub>	-	0.2*V <sub>dd</sub>	-	V	VDD=1.8~5.5V
I/O端口推电流	I <sub>pu</sub>	-	6.05	-	mA	VDD=3.3V
		-	8.46	-		VDD=5V
I/O端口灌电流	I <sub>ol</sub>	-	19.05	-	mA	VDD=3.3V
		-	70	-		VDD=5V

备注：最小值、典型值和最大值的数据测量条件：VDD=1.8V，TA=25°C，除非另有说明。

## 六、功能描述

### 触摸按键介绍：

触摸按键是利用测量人体接近导体时产生的电容变化，转换为数值判断的一种方式。此应用中所有的触摸按键都有 Threshold 设定参数，用来调整触摸按键的灵敏度。

Threshold 依照按键的按压深度来做调整，数值越小越灵敏，但也越容易受到噪声干扰，并依照实际按压读取的数据来调整。

### Switching Characteristics

Symbol	Description	Min	Max	Units
FSCL	SCL clock frequency.	0	100	KHz
THDSTA	Hold time(repeated) star condition.	4	-	us
	After this period, the first clock pulse is generated.			
TLOW	Low period of the SCL clock.	4.7	-	us
THIGH	High period of the SCL clock.	4	-	us
TSUSTA	Set-up time for a repeated start condition.	4.7	-	us
THDDAT	Data hold time.	0	-	us
TSUDAT	Data set-up time.	250	-	ns
TSUSTO	Set-up time for stop condition.	4	-	us
TBUF	Bus free time between a stop and start condition.	4.7	-	us
TSPI	Pulse width of spikes are suppressed by the input filter.	0	50	ns
TSPT	Slave processor time	10	75	us

Table3. AC characteristics of the IIC SDA and SCL pins for VDD

### Timing Waveform

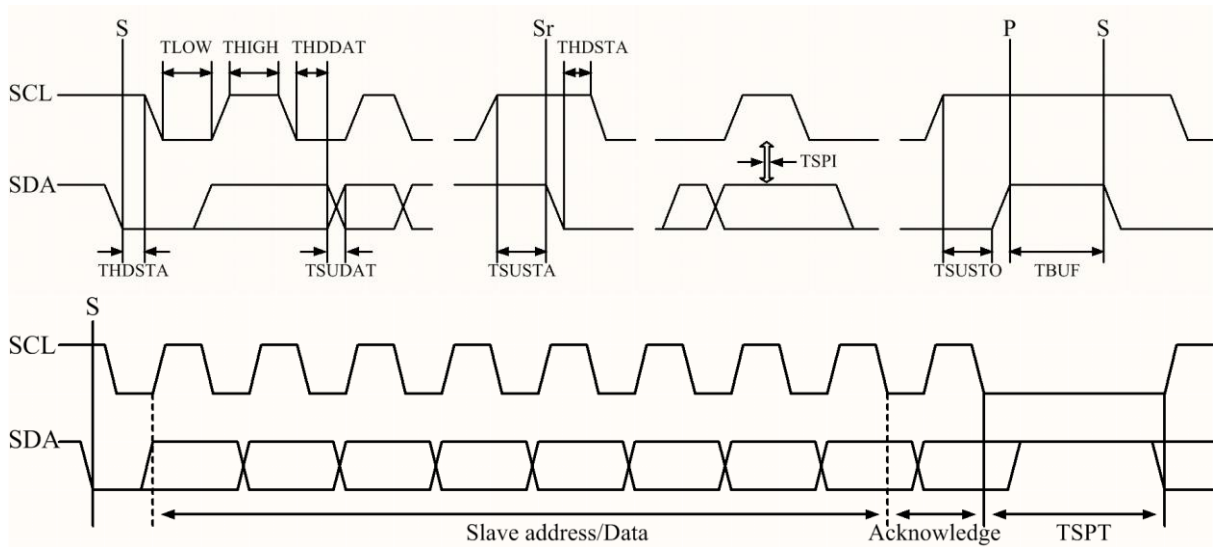


Figure8. Definition for timing for fast/standard mode on the I2C

### Packet Stream

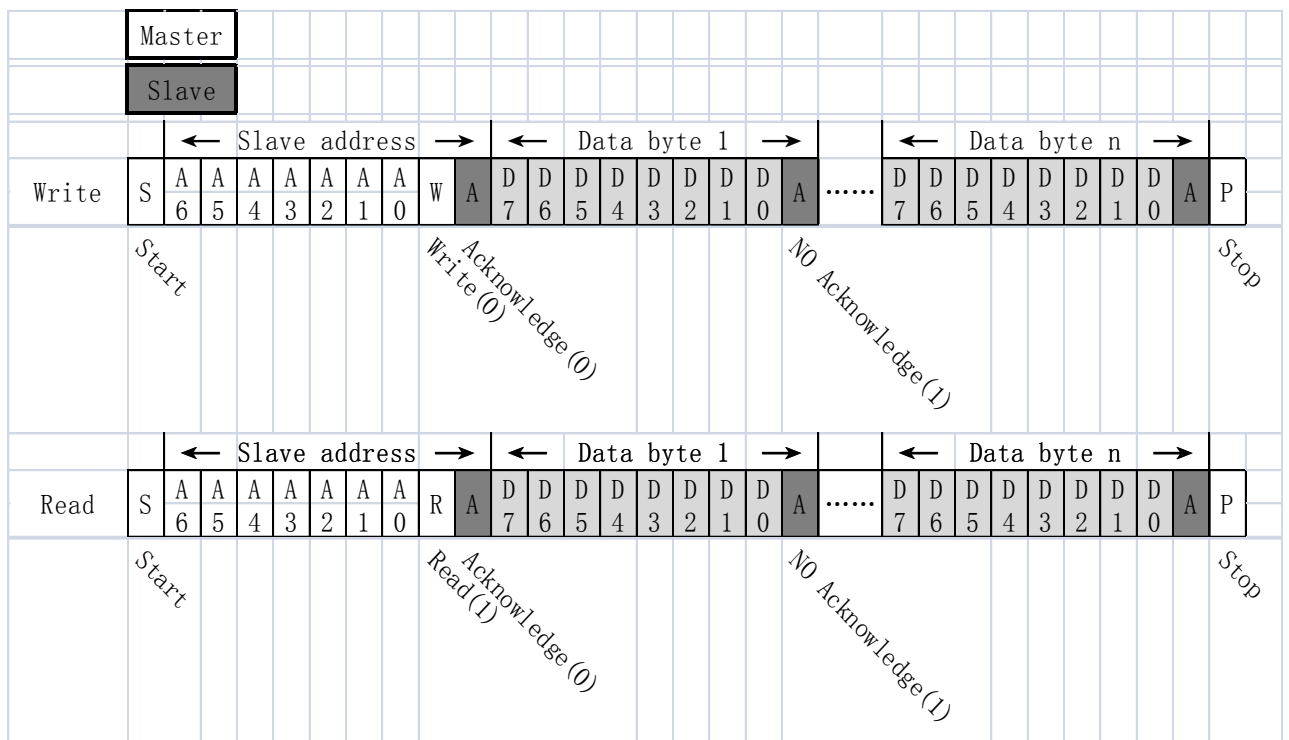


Figure9. Write / Read byte form I2C

### Slave address

Slave address(A6-A0): 53H; Write(A6-A0,R): A6H; Read(A6-A0,R): A7H

ADDR2	ADDR1	Slave address (A6-A0)	Write (A6-A0, W)	Read (A6-A0, R)
0	0	50H	A0H	A1H
0	1	51H	A2H	A3H
1	0	52H	A4H	A5H
1	1	53H(默认)	A6H	A7H

## Application mode

### Write Data

#### 1. Setting commands

Data byte	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
1	1	CT=0			PSM			
2								
3								

### CT

写入数据区分成应用设定以及阈值设定，当 CT 为 0 时是写入应用设定，当 CT=1 时是写入阈值设定。

CT	Custom Threshold
0	Setting commands
1	Custom threshold commands

### PSM

省电模式，无按键 5 秒后进入睡眠模式。

PSM	Power Save Mode
0	Disable
1	Enable (Define)

#### 2. Custom threshold commands

阈值则是设定按键承认的门坎。分为按键阈值，睡眠唤醒阈值两种。

#### Item

选择切换不同的写入参数的设定。

Item	Item
0	TPx setting
1	Sleep setting

#### ● TPx Setting

Data byte	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
1	1	CT=1	Item	TP Num				
2	TPx Threshold L							
3	TPx Threshold H							

TPx Threshold：按键承认阈值。(Define：0x3C)

按键承认阈值越小灵敏度越高，越大灵敏度越低。预设的阈值为 0x3C，建议的最小值为 0x1E，若调整到 0x1E 按键灵敏度仍然不够，则建议加大 CS 电容，CS 电

容的值则建议小于 39nF。

**Read Data**

Data byte	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
1	1	WSET						
2	Key 8	Key 7	Key 6	Key 5	Key 4	Key 3	Key 2	Key 1
3							Key 10	Key 9

**WSET**

系统写入标志，上电为 0，写入设定后该标志设置为 1。

WSET	Have write setting
1	Have write setting
0	No write setting

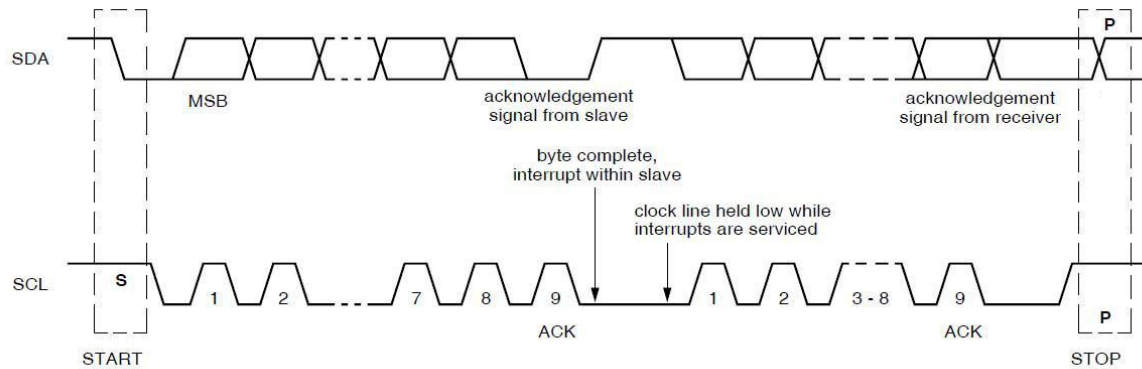
**Key1...Key12**

触摸按键标志，无按键为 0，有按键为 1。

Key	Key x Touch
0	No touch
1	Touch

## 七、特别说明:

1. JTW6C10 的 I2C 界面有硬件的支持 SCL 可支持 100KHz, 但是译码为软件处理, 所以当 Master 的第 9 个 SCL 为 Low 时, JTW6C10 会马上将 SCL 的 bus 拉 Low, 表示 JTW6C10 进入 busy 的状态, 同时 JTW6C10 内部会产生中断处理 I2C 的解码, 处理约需 20~100us 视处理的情况而定, 等处理完就会释放 SCL, 一般主控的 SCL 控制脚为 Nmos 的输出, 需外加上拉电阻, 以免主控无法将 SCL 拉 High。



所以 Master 写程序时, 需注意 SCL 拉 Low 的动作, 若由硬件控制大多会支持此标准, 若由程序控制 IO 脚, 请增加对 SCL 输出 High 时要读回确认为 High, 才让程序继续进行, 若为 Low 应等待 SCL 为 High 后才可继续进行。C 的程序如下:

```
SCL=1;
While(SCL!=1) { };
```

2. 若需要连续读取键值, 建议读取完后暂停 10ms 以上, 再读取下一次键值。否则会影响按键 的反应速度。
3. 若开启睡眠模式, 则禁止连续读取键值, 因为每次读取键值时, 都会清除进入睡眠的计时, 会导致系统无法睡眠。
4. 在系统进入睡眠模式时, 会将 IIC 功能关闭。系统唤醒后才能进行 IIC 读写操作。
5. 按键阈值调整的步骤:

Step1. 选择初始测试用的 CS 电容(见建议线路图): 建议使用 10nF 作为初始测试电容。

Step2. 每个按键做按压测试: 以正常速度轻触按键或使用金属棒做测试条件, 若在触摸到按键之前有按键输出, 表示灵敏度太高, 需要调高阈值, 若触摸按键没有按键输出, 或是要重压才有按键输出, 表示灵敏度太低, 需要降低阈值。

Step3. 测试按键反应速度: 在判断按键灵敏度的时候, 若觉得按键”不够灵敏”, 需要进一步判断是按键响应速度不够快, 还是按键灵敏度不够。判断方法是触摸停留一段时间(约 1 秒), 并检查是否有按键输出。若没有按键输出, 则是按键不够灵敏, 重新进行 Step2 调整, 若有按键输出, 则是按键响应速度不够快, 则进行下一步。



## 八、示范程序:

```
/*
 项目名称: STM32F103C8T6 软件模拟 I2C 参考程序
 项目目的: 1. 透过软件模拟 IIC 主控端对 JTW6C10 写入设定参数
           2. 透过软件模拟 IIC 主控端对 JTW6C10 读取按键状态
 主控 MCU: STM32F103C8T6

  Date & Version: 2018/09/03_V1.0
*/
#define pTTP_SCK PAout(5)
#define pTTP_SDA PAout(6)
#define pTTP_INT_IN PAin(7)
#define pTTP_SCK_IN PAin(5)
#define pTTP_SDA_IN PAin(6)
#define W_ADDR 0XA6
#define R_ADDR 0XA7
u8 gBuF[4];
//-----
//读取键值
//第一字节: 0x80 未配置过参数 0xC0 已配置过参数
//第二字节: bit7-bit0: 对应触摸按键 TP8-TP1
//第三字节: bit1-bit0: 对应触摸按键 TP10-TP9
void TTP_Server(void)
{
    if(pTTP_INT_IN == 0)
    {
        TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);
    }
}
//-----
void TTP_I2C_Init(void)
{
    GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;

    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOA, ENABLE);

    //32 pa7-int
    GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_7;
    GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_IN_FLOATING;
    GPIO_InitStructure.GPIO_Speed = GPIO_Speed_50MHz;
    GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);
}
```

```

//31 pa5-sck  33 pa6-sda
GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_5+GPIO_Pin_6;
GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_Out_OD;
GPIO_InitStructure.GPIO_Speed = GPIO_Speed_50MHz;
GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);
pTTP_SDA = 1;
pTTP_SCK = 1;
TTP_I2C_Delay();
/*
  上电初始化写入 3 类参数，可设置每个按键的灵敏度，唤醒灵敏度，休眠设置
  按键灵敏度命令：0xC0-0xCB，第 2, 3 个参数,16BIT 灵敏度，低字节在前，高
  字节在后。
  唤醒灵敏度命令：0xE0, 第 2, 3 个参数,16BIT 灵敏度，低字节在前，高字节在
  后。
  休眠开启命令：    (0x88, 0x00, 0x00)
  休眠关闭命令：    (0x80, 0x00, 0x00)
  上电不写入参数：默认按键灵敏度为 60，唤醒灵敏度为 10，休眠开启
*/
setBuF(0xc0, 60, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write TP1  Threshold

setBuF(0xc1, 61, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write TP2  Threshold

setBuF(0xc2, 62, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write TP3  Threshold

setBuF(0xc3, 63, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write TP4  Threshold

setBuF(0xc4, 64, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write TP5  Threshold

setBuF(0xc5, 65, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write TP6  Threshold

setBuF(0xc6, 66, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write TP7  Threshold

setBuF(0xc7, 67, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write TP8  Threshold

setBuF(0xc8, 68, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write TP9  Threshold

```

```
setBuF(0xc9, 69, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write TP10 Threshold

setBuF(0xe0, 11, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //Write WakeUp Threshold

//setBuF(0x80, 0x00, 0x00);
//TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);         //SLEEP Disable

setBuF(0x88, 0x00, 0x00);
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);           //SLEEP Enable

/*
读命令是为了验证写入参数是否 OK
读完后，写入 0x5a, 0x00, 0x00, 结束读取参数。
setBuF(0x5a, 0x00, 0x00);                 //Close Read CMD
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
*/
/*
setBuF(0x5a, 0xa5, 0xc0);                 //Read TP1 Threshold
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

setBuF(0x5a, 0xa5, 0xc1);                 //Read TP2 Threshold
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

setBuF(0x5a, 0xa5, 0xc2);                 //Read TP3 Threshold
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

setBuF(0x5a, 0xa5, 0xc3);                 //Read TP4 Threshold
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

setBuF(0x5a, 0xa5, 0xc4);                 //Read TP5 Threshold
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

setBuF(0x5a, 0xa5, 0xc5);                 //Read TP6 Threshold
TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);
```

```

    setBuF(0x5a, 0xa5, 0xc6); //Read TP7 Threshold
    TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
    TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

    setBuF(0x5a, 0xa5, 0xc7); //Read TP8 Threshold
    TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
    TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

    setBuF(0x5a, 0xa5, 0xc8); //Read TP9 Threshold
    TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
    TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

    setBuF(0x5a, 0xa5, 0xc9); //Read TP10 Threshold
    TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
    TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

    setBuF(0x5a, 0xa5, 0xe0); //Read WakeUp Threshold
    TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
    TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

    setBuF(0x5a, 0xa5, 0x80); //Read SLEEP EN
    TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
    TTP_ReadData(R_ADDR, gBuF, 3);

    setBuF(0x5a, 0x00, 0x00); //Close Read CMD
    TTP_WriteData(W_ADDR, gBuF, 3);
*/
}
//-----
void TTP_I2C_Delay(void)
{
    delay_us(1);
}
//-----
void TTP_I2C_Start(void)
{
    pTTP_SDA = 1;
    pTTP_SCK = 1;
    while(pTTP_SCK_IN != 1) { };
    TTP_I2C_Delay();
    pTTP_SDA = 0;
    TTP_I2C_Delay();
    pTTP_SCK = 0;
}

```

```
//-----  
void TTP_I2C_Stop(void)  
{  
    pTTP_SCK = 0;  
    pTTP_SDA = 0;  
  
    TTP_I2C_Delay();  
    pTTP_SCK = 1;  
    while(pTTP_SCK_IN != 1) { };  
    TTP_I2C_Delay();  
    pTTP_SDA = 1;  
}  
//-----  
u8 TTP_I2C_ReadAck(void)  
{  
    pTTP_SCK = 0;  
    pTTP_SDA = 1;  
  
    TTP_I2C_Delay();  
    pTTP_SCK = 1;  
    while(pTTP_SCK_IN != 1) { };  
    TTP_I2C_Delay();  
    if(pTTP_SDA_IN)  
        return 1;  
    else  
        return 0;  
}  
//-----  
void TTP_I2C_SendAck(void)  
{  
    pTTP_SCK = 0;  
    pTTP_SDA = 0;  
    TTP_I2C_Delay();  
    pTTP_SCK = 1;  
}  
//-----  
void TTP_I2C_SendNoAck(void)  
{  
    pTTP_SCK = 0;  
    pTTP_SDA = 1;  
    TTP_I2C_Delay();  
    pTTP_SCK = 1;  
}  
//-----
```

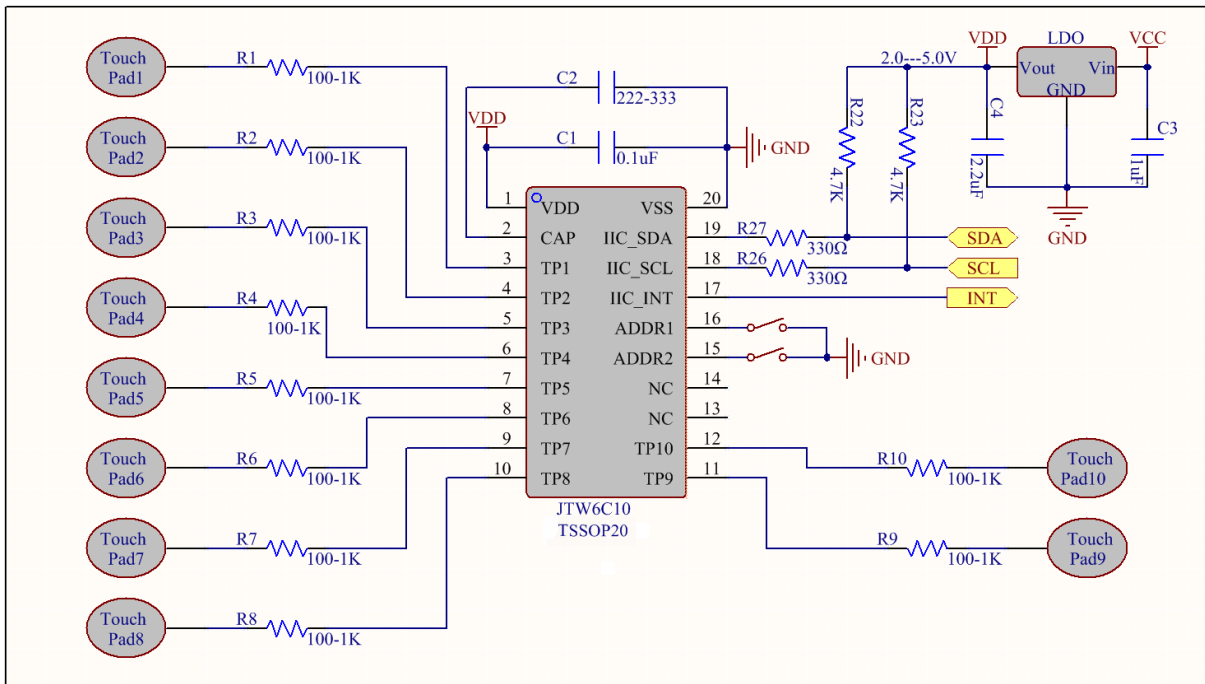
```
void TTP_I2C_SendByte(u8 sdata)
{
    u8 i;
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        pTTP_SCK = 0;
        if(sdata & 0x80)
            pTTP_SDA = 1;
        else
            pTTP_SDA = 0;
        TTP_I2C_Delay();
        pTTP_SCK = 1;
        while(pTTP_SCK_IN != 1) { };
        TTP_I2C_Delay();
        sdata <<= 1;
    }
}

//-----
u8 TTP_I2C_ReadByte(void)
{
    u8 i, sdata;
    sdata = 0;
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        pTTP_SCK = 0;
        pTTP_SDA = 1;
        TTP_I2C_Delay();
        sdata <<= 1;
        pTTP_SCK = 1;
        while(pTTP_SCK_IN != 1) { };
        TTP_I2C_Delay();
        if(pTTP_SDA_IN)
            sdata |= 0x01;
    }
    return sdata;
}

//-----
u8 TTP_WriteData(u8 addr, u8 *buf, u8 length)
{
    u8 i;
    TTP_I2C_Start();
    TTP_I2C_SendByte(addr);
    if(TTP_I2C_ReadAck())
    {
```

```
    TTP_I2C_Stop();
    return 1;
}
for(i=0; i<length; i++)
{
    TTP_I2C_SendByte(buf[i]);
    if(TTP_I2C_ReadAck())
    {
        TTP_I2C_Stop();
        return 1;
    }
}
TTP_I2C_Stop();
return 0;
}
//-----
u8 TTP_ReadData(u8 addr, u8 *buf, u8 length)
{
    u8 i;
    TTP_I2C_Start();
    TTP_I2C_SendByte(addr);
    if(TTP_I2C_ReadAck())
    {
        TTP_I2C_Stop();
        return 1;
    }
    for(i=0; i<length; i++)
    {
        buf[i] = TTP_I2C_ReadByte();
        if(i < length - 1)
            TTP_I2C_SendAck();
        Else
            TTP_I2C_SendNoAck();
    }
    TTP_I2C_Stop();
    return 0;
}
//-----
void setBuF(u8 dat1, u8 dat2, u8 dat3)
{
    gBuF[0] = dat1;
    gBuF[1] = dat2;
    gBuF[2] = dat3;
}
```

## 九、应用电路及 layout 注意事项



- R1---R10: 串一个 100R-1K 的电阻是可以增强抗手机和对讲机的干扰，一般情况是可以省略。
- R26、R27: 建议在靠近触摸 IC 串一个 330R-1K 的电阻，保证信号的完整性，从而保证系统工作稳定。
- R22、R23: 建议预留一个上拉电阻，增强通信的抗干扰性。
- C2: 灵敏度调节电容，根据具体产品去实际调试电容大小，使之达到最佳的触摸效果。

### Layout 注意事项:

PCB Layout 最关键的两点是减少 PCB 的基准电容和避免干扰。

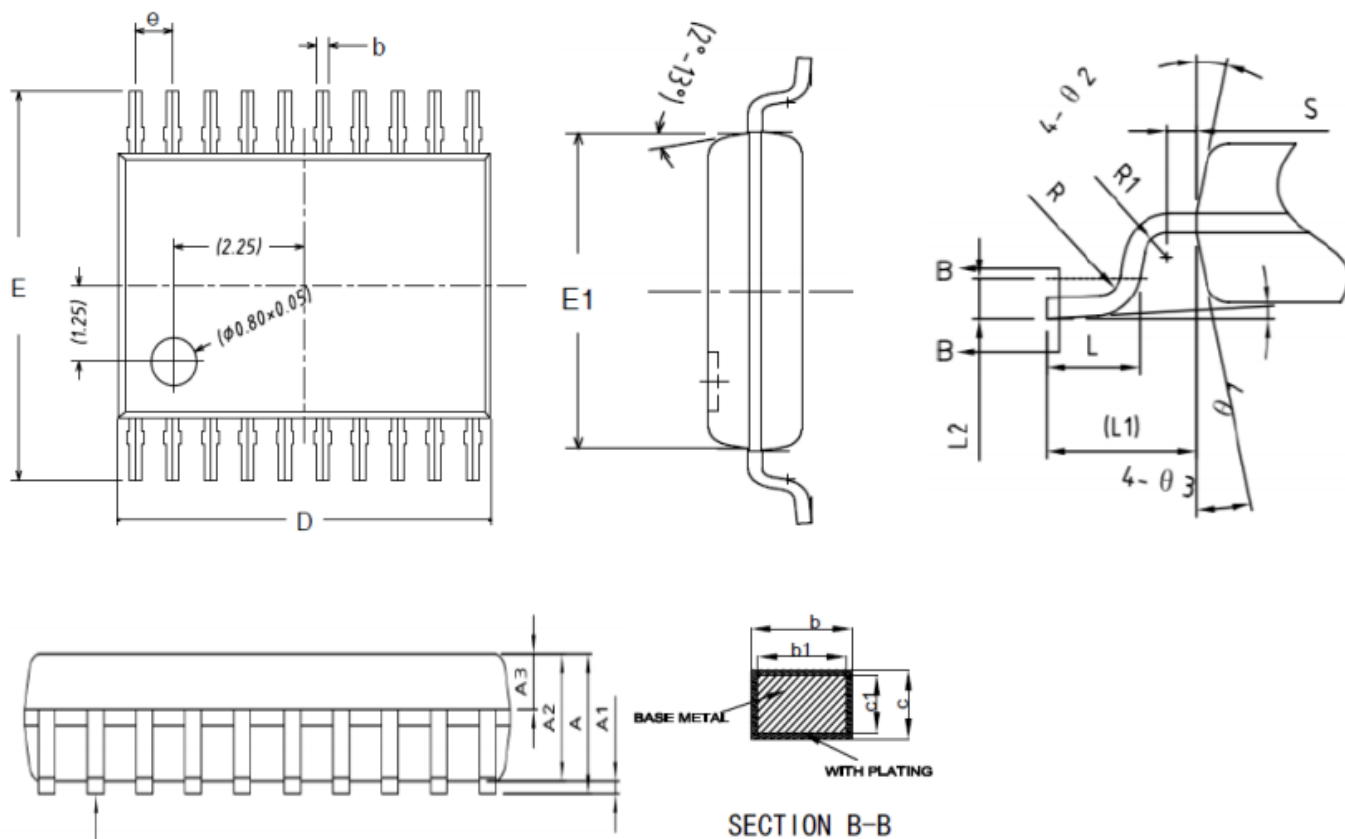
为了增大抗干扰性，避免被其他干扰:

- 1、触摸 PAD 可以是任何形状，建议使用规则形状，大小在 8\*8-15\*15mm 之间;
- 2、触摸 PAD 周围敷铜接地。敷铜到触摸 PAD 的距离要大于等于 1mm，建议在 2mm 间距最佳，距离太近将会降低触摸的灵敏度。
- 3、触摸 PAD 底部不要走线。如果干扰环境较大，可以在触摸 PAD 下面铺网格铜;
- 5、触摸 PAD 到芯片间的连线尽量短和细。连线宽度 0.15-0.2mm 为最佳，连线周围敷铜，连线到敷铜的距离保持在 0.5-1mm 之间。
- 6、触摸 PAD 到芯片间的连线底部尽量不要过线，不能避免的情况下不要与触摸走线平齐，过线宽度不要大于触摸连线的宽度、不能过高频和电源线。
- 7、电源的布线，首先要以电路区块分割，触摸芯片能有独立的走线到电源正端，若无法独立的分支走线，则尽量优先提供触摸电路后再接到其他电路。接地部分也相同，希望能有独立的分支走线到电源的接地点，也就是星型接地，避免与其他电路的干扰。



## 十、封装尺寸

### TSSOP20



序号	最小值(mm)	标准值(mm)	最大值(mm)
A	1.0	---	1.1
A1	0.05	---	0.15
A2	---	---	0.95
A3	0.39	---	0.40
b	0.20	0.22	0.24
c	0.10	---	0.19
c1	0.10	---	0.15
D	6.40	6.45	6.50
E	6.25	6.40	6.55
E1	---	4.35	4.40
L	0.50	0.60	0.70
e	0.55	0.65	0.75
L2	0.25BSC		
R	0.09	---	---
L1	1.0REF		

### 修改记录

版本	更新日期	更新内容	修改人	确认人
V1.0	2017/6/27	初始版本	KarYung	William
V1.1	2018/9/5	优化灵敏度	KarYung	William
V1.2	2022/3/31	更改封装	KarYung	William